

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

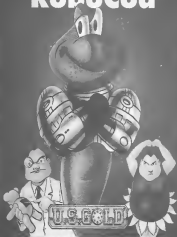
- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no, mínimo, a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

Master System

JAMES POND 2 REMAKE RoboCod



MANUAL DE INSTRUÇÕES

ECTO

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games (d) Todas as acima
(b) Praticar esportes (e) Nenhuma das acima
(c) Curtir a natureza

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) , você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

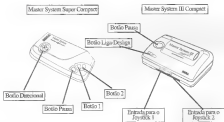
Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma feral!

Colocando o Cartucho no Master System

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho James Pond 2 Codename Robocod no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. James Pond2 Codename Robocod é para 1 jogador somente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



História

Pond: Socorro!

Data: 23/12

08:00hs

Pólo Norte

Para: James Pond

Transmissão do alto comandante "s":

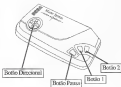
Pond, O Sinistro Doutor Maybe está de Volta. Nosso espiões descobriram que ele se infiltrou nas principais fábricas do Papai Noel no Pólo Norte e está colocando bombas disfarçadas de pingüins por todas as fábricas. Elas detonarão em 48 horas! Pond, muitos lutadores contra o crime já tentaram derrotar o Dr. Maybe mas nenhum conseguiu. Por isso nós o chamamos, Mestre dos Lutadores contra o Crime, para sair da água e entrar na sua roupa de robô criada pelo nosso melhor cientista, Phill.

O traje tem água suficiente para mantê-lo saudável enquanto estiver em terra. Phill também desenhou asas e uma armadura de espinhos que poderão ser conectadas ao seu traje, mas o Dr. Maybe as roubou e as levou de volta para a sua fábrica de brinquedos antes que nós pudéssemos conectá-las. Procure por estes apetrechos e use-os para ajudá-lo na luta contra Maybe. Devido aos poderes especiais que o traje de robô lhe dará, nós o chamaremos pelo codinome de Robocod até o final desta missão.

Boa Sorte, Robocod, e por favor, salve os brinquedos do Papai Noel!

Assuma o Controle!

Master System Super Compact



Pressione o **Botão 1** para começar a jogar

Robocod, nós sabemos que você precisará se acostumar com o seu traje de Robô, por isso elaboramos esta lista de instruções para ajudá-lo a adaptar-se mais rapidamente. Para pausar a sua aventura, pressione o Botão de Pausa no seu Master System.

Espreguiçar

Pressione e mantenha o Botão 2 pressionado para esticar-se. Se você alcançar uma plataforma, solte o Botão 2 para agarrá-la, depois pressione o Botão D para esquerda ou para a direita para se mover para estes lados. O seu corpo irá esticar automaticamente! Se um dos capangas

de Maybe morder a sua cauda, você descerá novamente, por isso, calcule o tempo da sua esticada (para esticadas longas, tente afastar os inimigos que estão à sua volta antes de começar a se esticar).

Esmagando os Capangas de Maybe

Para aterrissar sobre qualquer adversário (conhecidos como os capangas de Maybe para aqueles que querem saber), pressione o Botão 1 para pular e pressione o Botão D para a direita ou para a esquerda para se posicionar sobre eles. Alguns capangas serão derrotados com apenas um golpe, outros precisam de mais golpes para desaparecer. Pressione o Botão D para baixo quando estiver no ar antes de aterrissar sobre um capanga para dobrar os danos. Pressione o Botão 1 quando aterrissar em um capanga para quicar bem alto!

Olhando em Volta

Para ver o que está embaixo de você, pressione o Botão D para baixo e mantenha-o pressionado, depois pressione o Botão 2. Para ter uma visão maior do que está embaixo, pressione o Botão D para baixo, pressione o Botão 2, depois mova usando o Botão D.

O que você vê

Cada fábrica está guardada pelo sistema barato de segurança do Dr. Maybe. Por que ele é um sistema barato? Porque ele não funciona nas terras geladas do Ártico. O sistema sofreu um curto-circuito, permitindo que você passe facilmente de uma fábrica para outra, mas seguindo uma ordem para passar para o andar de cima. Explore os telhados dos castelos - você encontrará muitos cantos e fendas interessantes.

PARA CONTINUAR JOGANDO A PARTIR DA TELA DE CONTINUE (NO FINAL DO JOGO), PRESSIONE O BOTÃO 1.

Saídas Poste de Barbeiro

Para sair das salas, ande até o poste de barbeiro que indica a Saída quando ele estiver piscando. Algumas vezes, você precisará recolher todas as bombas pingüim em uma sala antes que a saída comece a piscar, outras vezes não (Em uma sala secreta de bônus, por exemplo, as saídas estão sempre piscando). Há mais de uma forma de sair de muitas salas.

Blocos de bônus

Acerte esses blocos pulando embaixo deles para conseguir surpresas boas e más. Se um capanga sair, corral! Se um carro, avião, ou banheira sair, entre nele e pressione o Botão 1 para voar.

Chances Restantes

Aqui você ficará sabendo quantas chances você ainda tem para terminar o jogo. De um lado, o Cod indica quantas chances faltam para você derrotar o Dr. Maybe. Do outro, ele mostra o número de pilhas que energiza o traje de Robô. Sempre que um dos capangas do Maybe tocar em você, você perderá uma pilha. Quando as suas pilhas acabarem, o traje pára de funcionar e você perde uma chance. Recupere as pilhas coletando estrelas.

Bombas Pingüim

As bombas do Dr. Maybe foram disfarçadas de pingüim para atrapalhar a sua missão de resgate. Elas estão espalhadas em quase todos os níveis e você precisará desativar todas as bombas de um nível antes da Saída piscar.

Os marcadores de Pond

Os marcadores de Pond não estão nas fotos dos nossos espiões, mas eles podem ser encontrados nas salas mais difíceis. Eles são caixas laranjas colocadas em um estande e quando você passa por elas, elas se abrem e mostram uma foto sua, James. Se você perder uma Chance, você começará novamente o nível a partir do último marcador que passou.

Dossiê Confidencial

Aqui estão as suas missões, Robocod. Elas incluem todas as informações que conseguimos coletar nas fábricas. Lembre-se: nós não temos as chaves das fábricas, mas quando você resgata os brinquedos em uma fábrica, o sistema em curto-circuito do Dr. Maybe destranca automaticamente a próxima porta para você! Boa Sorte.

Missão de Resgate Um: Esportes Aterrorizantes!

Pule sobre raquetes de pingue-pongue e bolas de vôlei, depois estique-se para alcançar luvas de boxe gigantes, e tacos de golfe para destruir os servidores do Dr. Maybe. Se você for sortudo o suficiente para achar um avião, pule no cockpit e voe! Os nossos espões descobriram que este é um dos lugares onde o Maybe escondeu um dos conjuntos de asas de seu traje de Robô.

Missão de Resgate Dois: Brinquedos Fofinhos Amedrontados I

Resgate ursos sinistramente empalhados e hipopótamos hompilhantes antes que o Dr. Maybe os devore! Colete pontos e vidas extras neste nível para usá-los nos momentos difíceis, mais adiante. Abaixar-se para evitar os pássaros jogadores de carta que sobrevoam a sua cabeça! As suas mordidas serão muito caras!

Missão de Resgate Três: Doces Enjoativos!

Todos os bolos, doces e biscoitos de Natal são feitos aqui na fábrica de doces do Papai Noel. Lute contra soldados semi-assados de torta de cereja e os mutantes de Maybe para fazer os doces ficarem gostosos novamente. Se os postes de saída não o levam a lugar algum, procure por passagens secretas e túneis.

Missão de Resgate Quatro: Brinquedos Mecânicos Ameaçadores!

Trens de brinquedo, carros velozes e bonecas loucas caçarão você por toda a parte da fábrica de brinquedos mecânicos. Lembre-se, o Dr. Maybe tem uma mente diabólica, por isso, ande com cuidado! Use as bonecas e os trens pequenos para alcançar os itens que estão fora do seu alcance.

Missão de Resgate Cinco: Cuidado com a Hora do Banho!

Há uma única forma de se salvar os brinquedos feitos especialmente para a hora do banho - em uma banheira! Acerte o primeiro bloco misterioso que você vir e uma banheira aparecerá para você usar. Pressione o Botão 1 para entrar, depois pressione o Botão 1 novamente para voar. Lembre-se de procurar, próximo ao chão, por Medalhões Dourados (Vidas extras) - você estará em movimento constante, por isso, preste muita atenção!

Missão de Resgate Seis: Jogos de Mesa!

Peças de xadrez malignas e dominós defeituosos enchem a fábrica de jogos de mesa. Derrote legiões de cobras e suba as altas escadas para resgatar brinquedos reféns das mãos do Dr. Maybe. Use a sua habilidade de se esticar para alcançar salas secretas e resgatar brinquedos escondidos entre as cartas e os dominós.

Missão de Resgate Sete: Um Castelo!

Corra entre os blocos e escape de flores iradas para atravessar os obstáculos fora do castelo. Pule na janela do castelo para alcançar o topo do mesmo e salvar os brinquedos! As flores só atacam quando você chega muito perto, portanto, tente manter distância delas!

Missão de Resgate Oito: As Artes de Ataque!

Sons estéreo, pincéis e máquinas de escrever nunca foram tão malvados quanto estes! Abra o seu caminho através desta fábrica de artes e não perca tempo!

Missão de Resgate Nove: O Circo mais Estranho do Mundo!

Grandes picos e palhaços se transformam em enormes problemas e inimigos no Circo do Dr. Maybe! Saia de um canhão diretamente para a aventura coletando tudo o que puder. Você está quase pronto para enfrentar o Dr. Maybe! Nós não conseguimos obter nenhuma informação secreta sobre esta fábrica, por isso, você precisará completar esta missão sozinho. Boa Sorte, Robocod!

Tesouros Escondidos

Pond, há vários tipos de objetos escondidos nas fábricas. A maior parte deles lhe dará uma quantidade de pontos para melhorar a sua qualificação como agente subaquático. Ganhe 500.000 pontos e você ganhará uma chance extra. Mas, há alguns objetos descritos abaixo com significados especiais.

Estrelas

Pegue estrelas para armazenar pilhas para o seu traje de Robô.

Armadura a Prova de Balas

O Dr. Maybe espalhou trajes de armadura em diferentes partes da fábrica. Quando você pegar um desses trajes, um escudo protetor o protegerá temporariamente contra os capangas do Maybe.

Asas

Antes que o nosso cientista pudesse colocar as suas asas, os Capangas do Dr. Maybe as roubaram e as levaram para diferentes lugares na fábrica. Quando você as pegar, pressione o Botão 1 para voar, depois pressione o Botão D para a direita ou para a esquerda para se mover nestas direções. Algumas vezes você irá encontrar alguns pares de asas juntos. O Chefe recomenda que você leve um par e deixe os outros caso precise deles mais tarde.

Medalhões Dourados

Pegue um Medalhão Dourado para conseguir uma vida extra.

Guarda-Chuvas

Quando você cair, sua queda será rápida e dura - é o preço por estar carregando uma roupa de aço. Pegue guarda-chuvas encontrados pelo caminho para diminuir a velocidade de suas quedas. Para manobrar a sua queda, pressione o Botão D para a esquerda e para a direita.



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY, munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-460 - Indústria Brasileira.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermanno Marchetti, 376 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266

© 1993 Millennium / Vectordean. Todos os
direitos reservados.

